

Spis treści

Wstęp	5
Terminologia	7
Słownik pojęć kluczowych	7
Metody myślenia komputacyjnego	10
Metody prezentacji algorytmu	12
Początki programowania	14
Polecenie print – wyświetlanie komunikatów tekstowych	14
Podstawowe operatory arytmetyczne	15
Zmienne	16
Typy danych	19
Korzystanie w programie z danych wprowadzonych przez użytkownika	29
Programowanie	33
Logika	33
Iteracja	37
Procedury i funkcje	47
Funkcje rekurencyjne	53
Zdarzenia	55
Moduł tkinter	57
Moduł random	58
Moduł datetime	59
Moduł math	61
Przykładowe pytania testowe	63
Odpowiedzi na przykładowe pytania testowe	71
Przykładowe zadania praktyczne wraz z rozwiązaniami	72